Comunicación Cliente-Servidor

Esquema de preguntas y respuestas:

Siempre que se actualice el Mapa, combate o cualquier Estado, esto ocurre para todos los jugadores.

Cliente → LogIn(Usuario,Pass,Id)

Servidor → Ejecuta LogIn() y luego MostrarMenu()

Cliente → CrearPersonaje(Personaje)

Servidor → Ejecuta CrearPersonaje() y luego ActualizarMapa()

Cliente → Moverse(Personaje,PosX,PosY)

Servidor → Ejecuta Moverse() y luego ActualizarMapa()

Aliarse → Aliarse(Personaje1,Personaje2)

Servidor → Ejecuta Aliarse() luego ActualizarMapa()

Cliente → Combatir(Personaje1,NPC)

Servidor → Ejecuta Combatir() luego muestra ArenaPvE()

Cliente → Combatir(Personaje1,Personaje2)

Servidor → Ejecuta Combatir() luego muestra ArenaPvP()

Cliente → Atacar(Personaje1,Ente)

Servidor → Ejecuta Atacar() luego ActualizaArena()

Cliente → AtacarConHechizo(Personaje1,Personaje2)

Servidor → Ejecuta AtacarConHechizo() luego ActualizaArena()

Cliente → AumentarAtributo(Personaje)

Servidor → Ejecuta Combatir() luego muestra ArenaPvE()

Cliente → AumentarAtributo(Personaje)

Servidor → Ejecuta Combatir() luego muestra ArenaPvE()

Cliente → DropearItem(Personaje)

Servidor → Ejecuta DropearItem() luego muestra ActualizarMapa()

Cliente → SubirDeNivel(Personaje)

Servidor → Ejecuta SubirDeNivel() luego muestra ActualizarMapa()

Cliente → CerrarSesion()

Servidor → Ejecuta CerrarSesion() luego muestra ActualizarMapa()